

「2018 1인1악기 연주하기 지원사업」은
활동교류와 활동전환 프로그램을 지원합니다.

- * **활동교류** 지역사회 내 예술활동을 적극적으로 교류하고 연대되기 위한 프로그램
- * **활동전환** 지역공동체와 문화기획자(예술가)를 연계하여 진행한 프로그램



예술활동교류프로그램 <은근밴드> 연주



음악의 예술적 표현활동



예술활동교류프로그램 <은근밴드> 악기



예술활동전환프로그램 바람꽃 로고 작업



드로잉 북 제작 활동

2018 광명문화예술교육주간

광명문화예술교육주간은 한 주간 문화예술교육프로그램을 집중 운영하여 지역과 시민들에게 문화예술교육에 대한 이해와 참여 기회를 확대하는 자리입니다.

올해는 9월 11일부터 15일까지 '예술은 어떻게 삶이 되는가'를 주제로 '학교에서의 예술', '생활 내 예술', '예술의 교육적 연구와 실험' 등 예술이 삶이 되기 위해 작동시킨 문화예술교육 현장의 성공과 실패, 도출된 가치를 다루는 프로그램으로 구성되어 운영됩니다.

문화예술교육에 대한 다양한 접근과 새로운 모색을 찾기 위한 참여 워크숍도 운영될 예정입니다. 문화예술교육이 만나는 시민, 교사, 학부모, 예술가, 활동가, 기관 종사자 분들을 2018 광명문화예술교육주간에 초대합니다.

9.11(화)

워크숍 | 감정의 방 - 라이트 드로잉

9.12(수)

워크숍 | 사운드 퍼포먼스 - 안녕, 낯선 당신 제가 잘 들리나요
공유파티 | 자원발굴지원사업 - 씩수야 어딴니

9.13(목)

성과공유회 | 학교문화예술교육지원사업

9.15(토)

공연·전시 | 1인1악기연주하기 페스티벌

일시 9.11(화)-9.15(토) 프로그램 별 세부일정 참고
장소 광명시민회관 리허설룸, 대공연장
참가신청 홈페이지 참가신청접수 www.gm-arte.or.kr
문의 02)2621-8833.8834
주최·주관 광명문화재단 광명문화예술교육지원센터

예술은 삶이 어떻게 되는가

2018
광명문화예술교육주간
2018. 9.11.~15.

광명문화예술교육지원센터
www.gm-arte.or.kr

예술과 기술의 만남
실크스크린
미디어아트
씩수발굴

Gwangmyeong Arts Education Week 2018

교육연극
교사와 예술가
은근밴드

광명문화재단
광명문화예술교육지원센터

예술은 삶이 어떻게 되는가

2018
광명문화예술교육주간
2018. 9.11.~15.

광명문화예술교육지원센터
www.gm-arte.or.kr



workshop 라이트 드로잉 "감정의 방"



시간 14:00-16:00
장소 광명시민회관 리허설룸
대상 일반시민(성인)
기획.진행 김예진

기술 뒤에 감춰진 사진이 포착해 내고자하는 감각과 감정에 대해 집중하는 '감정의 방'이 열린다. '빛'의 유무로 '밝은 방 vs 어두운 방'으로 나누어진 '감정의 방'에서 사진이 주는 새로운 예술적 감각을 경험해 본다.

9.12 WED

workshop 사운드 퍼포먼스 안녕, 낯선 당신. "제가 잘 들리나요?"

헤드셋을 쓴 당신에게 누군가 말을 걸어온다. 소리는 질문을 하고 당신은 대답을 한다. 헤드폰을 착용하고 각종 사운드와 말을 들음으로써 실제 공간을 낯설게 만드는 기법을 사용하여 도시를 새롭게 발견하게 만들면서 시작되는 '안녕, 낯선 당신. 제가 잘 들리나요?'



시간 14:00-16:00
장소 광명시민회관 리허설룸, 야외일대
대상 일반시민(성인)
기획.진행 제너럴 콘서트

9.12 WED

공유파티 씩수야 어딴니 예술의 교육적 연구와 실험

지역중심의 문화예술교육 콘텐츠와 인적자원 발굴을 위해 올해 <2018 광명문화예술교육 자원발굴 지원사업>운영하였다. 그들이 겪은 현장 내 성공과 실패의 가치를 함께 나누며 그를 통해 문화예술교육을 이해하고 돌아보고자 한다.

시간 19:00-21:00
장소 광명시민회관 리허설룸
대상 일반시민(성인), 문화예술 교육프로그램 담당자, 예술강사
참여그룹 분더감머, 공냥공냥공방, 정TREE프로젝트

9.13 THU

성과공유회 학교에서의 예술

학교에서의 예술은 어떤 모습이어야 할까? 그 물음에 대한 대답을 찾기 위해 올 한해 다양한 형태와 매체로 학교 안에서 실행된 학교문화예술교육의 내용과 성과를 공유한다. 실행 사례를 듣고 보고 체험하며 학교문화예술교육에 관한 새로운 발전적 방향을 찾아본다.

학교문화예술교육 성과발제

[발제1] 뉴미디어아트
기술과 예술의 만남 - 생태미디어아트; 수집과 표현의 예술적 응용
광명공업고등학교 학교환경을 활용한 예술교육을 중심으로
예술강사 김준

[발제2] 교육연극
교실안에서 만나는 연극 - 믿음의 세계 구축하기
광명중학교, 광명남초등학교 교과연계 교육연극을 중심으로
예술강사 박지원

[발제3] 교육연극
학습이 삶과 이어지는 과정
광명남초등학교 교육을 중심으로
교사 김남경

[발제4] 실크스크린
실크스크린으로 새긴 아이들의 꿈
광명북초등학교 교육을 중심으로
예술강사 강보람

[워크숍] 교육사례 공유워크숍 - 실크스크린
*운영: 예술강사 강보람

시간 15:00-18:00
장소 광명시민회관 리허설룸
대상 일반시민(성인), 교사, 학부모, 예술강사